

# SIMSTRATE



## SIMulation et STRATégie de l'Entreprise

### **OBJECTIFS**

#### **ANALYSE SYSTEMIQUE ET ENTREPRISE**

Saisir l'entreprise dans ses interdépendances avec son environnement et ses interrelations fonctionnelles.

#### **COMPTABILITE GENERALE**

Comprendre le système comptable classique. Savoir procéder à une lecture opérationnelle des données et documents qu'elle fournit.

#### **COMPTABILITE ANALYTIQUE**

Découvrir les principales méthodes de calcul des coûts. Savoir procéder au choix critique de la méthode pertinente.

#### **STRATEGIE**

S'initier, par l'expérimentation sur un modèle, à la démarche stratégique (projet, objectifs, politiques, contrôle).

#### **COMMUNICATION & ORGANISATION**

Comprendre l'importance de la communication pour la maîtrise d'un projet global et l'amélioration des performances de chacun.

### **SIMSTRATE est un simulateur de gestion sous forme de jeu d'entreprise (5 scénarios progressifs)**

#### **Scénario 1 : « Fête au village » (4 décisions)**

Gestion d'un stand de confiserie dans une fête locale. Découverte des concepts d'environnement, marché, fonction, patrimoine, stratégie, marchéage (Mix)... " Prise en main " originale et dynamique d'un groupe se destinant à des études de gestion.

#### **Scénario 2 : Restauration rapide « SUPERMAC » (1 seul produit - de 5 à 7 décisions)**

Développement des notions de patrimoine et activité et pratique du système comptable classique. Construction d'une démarche stratégique.

#### **Scénario 3 : « CIMEPAL » (de 9 à 18 décisions avec introduction d'un 2ème produit)**

Perfectionnement en comptabilité générale et introduction des différents calculs de coûts. Utilisation de ces bases de données pour perfectionner les techniques de l'action commerciale et du contrôle.

#### **Scénario 4 : « ORDINATIX » (2 produits - jusqu'à 22 décisions)**

Contrôle des acquis et validation de leur mise en œuvre. Evaluation des diverses aptitudes des joueurs dans un travail de groupe autonome

#### **Scénario 5 : « TELCOM » (2 produits - jusqu'à 22 décisions)**

Contrôle des acquis et validation de leur mise en œuvre. Evaluation des diverses aptitudes des joueurs dans un travail de groupe autonome. Possibilité de ne lancer le second produit qu'en période « trois »

**Par ailleurs, SIMSTRATE, offre la possibilité de construire tous autres scénarios grâce au jeu de paramètres mis à disposition de l'Animateur.**

## DECISIONS

### 1 – PRODUCTION

- investissement – cession
  - lancement production

### 2 - GESTION DU PERSONNEL

- embauche
- licenciement

### 3 – COMMERCIALISATION

- politique de prix
- politique communication
- politique de force de vente
- durée du crédit - clients

### 4 – FINANCEMENT

- variation de capitale
- emprunt
- autofinancement

### 5 – INFORMATION

- études commerciales

- études comptables et financières

## EDITIONS

### 1 - POUR LES EQUIPES

- capacité productive
- variation de productivité
- quantité vendue (par produit)
- chiffre d'affaires (par produit)
- état des stocks (et valorisation)
- marge sur coûts variables (par produit)
- compte de résultats de la période
- bilan
- tableau de financement et trésorerie
- informations sur la demande
- informations sur la concurrence
- informations sur la conjoncture

### 2 - POUR L'ANIMATEUR

- rappel des décisions des entreprises
- résultats d'exploitation par entreprise
- résultats financiers par entreprise

## AIDES PEDAGOGIQUES

### PARAMETRAGE

L'Animateur peut, grâce à un système de paramètres modifiables à chaque période, **faire évoluer les conditions** de prises de décisions à des niveaux de difficultés plus ou moins élevés, **mettre en évidence** une fonction de l'entreprise ou un phénomène économique spécifiques, **créer des univers** plus ou moins complexes.

### ERGONOMIE

Saisie pleine page, menu déroulant, multi - fenêtrage, éditions sur écran (*possibilité d'utiliser un « data - show »*), imprimante jet d'encre ou laser, fichiers « texte », transfert vers « EXCEL » possible.

### FONCTION d'AIDE

Présente en permanence sur tous les écrans, saisies et résultats

### PEDAGOGIE

Manuel pour l'Animateur détaillant les diverses utilisations possibles des scénarios préprogrammés.

Cahier de Travaux pratiques (*en 3 fascicules*) pour autoriser un travail semi autonome sur les scénarios proposés (*documents non compris dans le package*).

### PUBLIC

Etudiants des Ecoles de Gestion, des Universités, I.U.T., S.T.S. (*toutes sections*)  
Etudiants des Ecoles d'Ingénieurs (*initiation à la gestion*)  
Formation continue: E.T.A.M. (*entreprises et administrations*)

### VERSIONS

« SIMSTRATE » existe en **versions française, anglaise et portugaise**  
**version espagnole** en préparation

**PRIX du SIMULATEUR :** Voir tarifs

CONCEPTION & DIFFUSION

**LABODIDACT CONSEIL**

**Ingénierie pédagogique**

24 avenue du 8 Mai 1945 - 95200 SARCELLES

Tél. 01 39 92 07 69 / Fax. 01 39 35 83 99

E-mail : marc.claux@orange.fr ou labodidact-editions@orange.fr

Site : labodidact.online.fr

N° RC : 95 B 1269 – N° SIRET : 401 513 502 00021